

## Global Game Jam 2020 vai fazer surgir novos videojogos

22/01/2020

Por [Flávia Ramalho](#)



A **Global Game Jam 2020** acontece entre 31 de janeiro e 2 de fevereiro e vai fazer surgir, em apenas 48 horas, novos videojogos, criados por estudantes.

Em Portugal, a **Global Game Jam (GGJ)** é promovido pela **Ludoteca** e, este ano, acontece na **Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Oliveira do Hospital**, na **ETIC Lisboa**, na **ETIC Algarve**, na **Escola Superior de Media Artes e Design (Vila do Conde)**, no **Instituto Superior Técnico**, na **Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto**, no **Instituto Politécnico de Leiria**, no **IADE**, na **Universidade da Beira Interior**, na **Universidade de Aveiro**, na **Universidade Lusófona do Porto** e na **World Academy**.

Qualquer pessoa pode participar na **Global Game Jam 2020**, desde seja maior de idade.

A maior maratona de videojogos do país pretende o desenvolvimento de ideias e da criatividade bem como a partilha de experiências e sinergias através da criação de videojogos.

O evento acontece desde 2009, por todo o mundo, sendo que em 2019, a iniciativa decorreu em 113 países e reuniu mais de 47 mil participantes, tendo resultado na criação de 9010 jogos.

Em 2020, a **GGJ** decorre em várias cidades portuguesas.

Sabe mais sobre a **Global Game Jam** aqui.

[Imagem: Global Game Jam]